

Linux第三次招新题

多线程编程

查找资料学习 `cpu`，`核心`，`超线程技术`，`进程`，`线程`，`并行`，并比较他们之间的关系与区别，学习操作系统是如何进行进程切换的，如何让用户感觉多个任务是在“同时执行”的。并学习多线程中的 `互斥`，`加锁`，`死锁` 等概念。学习Linux中**守护进程**的概念。

编程：使用任一程序设计语言，使用多线程设计方法，创建两个线程交错打印数据。

提交

记录学习时的个人理解，可以直接更新个人博客，并提交程序源代码，并附有关键代码注释。

参考资料

《UNIX环境高级编程》，《CS：APP》，《深入Linux内核架构》等